



# unity

# CODE & PLAY

Primi passi con Unity3D

31 Maggio 2017 ore 14:00

Lab. Sistemi - Edificio F2 - Piano -1

**- Saluti accademici**

Prof.ssa Filomena Ferrucci, Presidente Area Didattica di Informatica

**- La buona rappresentanza**

Lucia Palmieri, Presidente ASS1972

Maurizio Sellitti, Rappresentante Area Didattica di Informatica

**- Cos'è Unity3D**

Prof. Andrea F. Abate, Dipartimento di Informatica

**- Lavora con Unity3D**

Mauro Leone, Studente di Informatica,

Rappresentante di Area Didattica di Informatica

**Requisiti minimi:**

**Il tuo portatile, se ne hai uno!**

**Unity3D installato**

**Evento Realizzato e Organizzato da:**

Buffet Post-Convegno

